



Profilage de compilation C++ avec crofiler

Hadrien Grasland

2022-03-08

Contexte

- Mars 2020 : La bibliothèque de tracking Acts **migre sur Github** pour faciliter la collaboration hors CERN
 - Problème : **Crashes CI intermittents**, à endroit variable
 - Disparaissent quand on descend à -j1 ? Contournement !

Contexte

- Mars 2020 : La bibliothèque de tracking Acts **migre sur Github** pour faciliter la collaboration hors CERN
 - Problème : **Crashes CI intermittents**, à endroit variable
 - Disparaissent quand on descend à -j1 ? Contournement !
- Mai 2020 : Coupable identifié = **consommation RAM**
 - 4 fichiers cpp nécessitent >6 Go + 2 fichiers >4 Go
 - Les temps de compilation se comptent en minutes
 - Reste à comprendre pourquoi...

Sources de données

- **Moniteur système** : Indique le fichier cpp, mais pas la raison
 - Moniteur spécialisé comme **cmakeperf** → **Suivi en CI**
- **Templight ?** Nécessite un clang patché, compliqué à utiliser
- Corrélation RAM/temps observée → **Analyse temporelle !**
 - **Rapport compilo ?** Juste des passes, peu intéressant
 - **Profileur ?** Indique le bout du compilo lent, pas la raison
 - Heureusement, clang ≥ 9 nous donne **-ftime-trace**

-ftime-trace

- Vient d'un dev Unity3D, actuellement spécifique à clang
- **Historique** de compilation avec données à grain fin
 - Valeur des **paramètres** (ex : types/fonctions traités)
 - Vue **hiérarchique** : on sait pourquoi le traitement est fait
- Sortie au format Chrome Trace Format
 - Diverses visus (chrome://tracing, Perfetto, Speedscope...)



Démo

Visualisation directe time-trace

Un processus pénible

- 1^{ère} appli pour **suivre la conso RAM** de chaque .cpp
- 2^e appli pour analyser le CSV, **repérer les .cpp lourds**
- Puis **pour chaque cpp identifié**
 - Trouver la ligne de commande de compil de CMake
 - Remplacer g++ par clang++
 - Ajouter l'option -ftime-trace
 - Attendre quelques minutes
 - Localiser le JSON généré (près du .o)
 - Visualiser le JSON

crofiler

- **Tout-en-1** : Mesure build, analyse build, time-trace cpp, visu
- Visualisation **orientée profilage** (inspirée de perf report)
 - TUI interactive pour l'exploration
 - Sortie stdout résumée pour le reporting et le scripting
- **Simplification des noms d'entités C++**
 - Nécessite un AST, donc un parser, sans avoir le contexte
 - ~95 % de l'effort de développement à la louche...
 - Disponible hors de crofiler (outil CLI simpp)



Démo 1

Visualisation profil existant (build Acts + CKFTests)



Démo 2

Configuration de build, acquisition de données

Statut crofiler

- Actuellement, **en mode maintenance**
 - Suffisant pour moi + pas d'autres utilisateurs
 - Difficile de justifier de nouvelles fonctionnalités !
- Quelques idées si l'outil devenait plus populaire
 - Simplification de noms d'entités plus futée*
 - Export de fichiers compatibles Firefox Profiler
 - Corrélation d'activités (ex : même template, front/backend...)
 - Détection automatique des changements clang en CI

* Algo actuel = Parcours BFS de l'AST tronqué à une profondeur limite croissante.
Pas efficace (travail dupliqué) + résultat pas optimal (redondances, colonnes terminal inutilisées)

Ce qu'il faut retenir

- **Arrêtez de faire n'importe quoi à la compilation !**
 - Profilez l'exécution, réservez les templates aux cas graves
 - Méfiez-vous des bibliothèques « futées » comme Eigen
 - Surveillez la consommation CPU/RAM de vos builds
 - Le C++ *header-only* ne passe pas à l'échelle
- Si le mal est déjà fait, **profilez et optimisez la compilation**
 - Outils/méthodes moins matures que pour l'exécution
 - crofiler fait de son mieux pour aider...

Merci de votre attention !

<https://github.com/HadrienG2/crofiler>